**Mutant Year Zero: Road to Eden**

SHORT DESCRIPTION:

**XCOM**의 턴 기반 전투에 스토리, 탐험, 스텔스 및 전략이 결합된 전술 어드벤처 게임을 소개합니다. 인류 멸종 그 이후의 세상을 횡행하는 뮤턴트 팀을 컨트롤하십시오. 과거 **HITMAN**을 제작했던 디자이너와 **PAYDAY**의 공동 제작자가 이끄는 최고의 팀이 최고의 게임을 만들어 냈습니다.

LONG DESCRIPTION:

**과거 *HITMAN* 을 제작한 디자이너와 *PAYDAY*의 공동 제작자를 비롯한 최고의 팀에 의해 탄생한 *Mutant Year Zero: Road to Eden*을 소개합니다. *XCOM*의 턴 기반 전투에 실시간 스텔스가 결합된 전술 어드벤처 게임에서 자연… 그리고 뮤턴트가 지배하는 절망의 세상을 탐험하십시오.**

세상의 종말은 예견된 것이었습니다.

단지 시간 문제였을 뿐... 극심한 기후 변화, 세계 경제 위기, 치명적인 전염병, 그리고 신구 초강대국 간 갈등의 지속적인 심화... 1945년의 비극 이래 최초로 전장에서 핵무기가 사용되었습니다. 버섯 구름은 죽음의 재가 채 가라앉기도 전에 동에서 서로 피어 올랐습니다.

이제 죽음의 행렬이 끝나고 세상은 고요합니다. 황폐화된 도시는 대자연에 잠식되었습니다. 묘지로 변한 텅 빈 거리에는 스산한 바람만 붑니다.

더 이상 인류는 없습니다. 다만, 인간 같지만 인간은 아닌, 차라리 동물에 가까운 존재인 뮤턴트들만 피난처나 식량을 찾아 문명의 찌꺼기를 뒤지고 다닐 뿐입니다. 살아남으려면, 당신은 동료들과 함께 영역을 탐험해야 합니다.

어쩌면 지옥 한가운데 놓인 고대인의 안식처, 전설의 에덴에 도착하는 날이 올 수도 있겠지요. 진실이 기다리는 곳이라고들 말합니다. 어쩌면 그곳에서 당신은 답을 찾을 수도 있을 것입니다.

물론, 그조차 모두 헛소리일지도 모릅니다.

FEATURE LIST:

* **전술 전투:** Mutant Year Zero: Road to Eden은 지금까지 없던 최고의 전략 전술 게임입니다. **XCOM** 게임에서 영감을 받아 개발된 심오한 턴 기반 전술 전투 시스템에 빠져 보십시오.
* **인류 멸종 그 이후의 세상 탐험:** 인간이 사라진 절망의 세상에서 버려진 도시, 무너진 도로 및 잡초가 무성한 전원 지역을 탐험하십시오. 불량하고 의심스러운 캐릭터들을 만날 수 있는 네온 빛 오아시스, 아크에서 보급품을 챙기고 다음 모험을 계획하십시오.
* **뮤턴트 팀 컨트롤:** 태도 불량의 오리 및 분노 조절 장애를 가진 멧돼지 등, 이들은 전형적인 영웅과는 거리가 있습니다. 덕스, 보민, 셀마를 비롯한 다양한 캐릭터와, 그들이 가진 고유의 개성, 세상에 대한 삐뚤어진 시각 및 처한 상황 등에 대해 알아보십시오.
* **스텔스 접근 기술 습득:** 어둠을 통해 잠입하여 싸움을 피하거나 눈치채기 전에 적을 잡는 기술을 터득하십시오. 실시간 스텔스를 사용하면 적 진영에 몰래 잠입하기, 유리한 뮤턴트 팀 배치 또는 놀라운 요소 얻기 등의 완벽한 접근 기술을 발휘할 수 있습니다.
* **뮤턴트 해제:** 셀마의 *돌가죽,* 보민의 *충전* 및 키 1.2m의 걷고 석궁으로 오리와 대화하며 적으로 가득한 상대 진영에 잠입하는 덕스의 묘한 능력 등을 비롯한 뮤턴트의 새로운 변형과 능력을 해제하십시오.
* **동적 환경:** 환경을 유리하게 활용하십시오. 서치라이트를 피하거나 시야에서 벗어나십시오. 아니면 파괴 가능한 벽이나 건물을 폭파하여 상대에게 완벽한 피해를 입힐 수도 있습니다.
* **언제 어디서든 약탈 가능:** 대충 제작된 새총에서 또는 고화력 라이플까지, 모자에서 경찰 조끼까지 무엇을 사용하든 항상 위험에 앞서 뮤턴트의 장비를 보완하십시오. 인류 이후의 존재로 스파이크가 박힌 금속 갑옷을 입고 손에 나팔총을 든 돌연변이 멧돼지만큼 어울리는 것이 있을까요.