**Mutant Year Zero: Road to Eden**

SHORT DESCRIPTION:

Um jogo de aventura tático que combina o combate em turnos de **XCOM** com narrativa, exploração, furtividade e estratégia. Controle uma equipe de Mutantes em uma Terra pós-humana. Desenvolvido por uma equipe com designers que trabalharam em **HITMAN** e o cocriador de **PAYDAY**.

LONG DESCRIPTION:

**Produzido por uma equipe com antigos designers de *HITMAN* e o cocriador de *PAYDAY*, chega *Mutant Year Zero: Road to Eden*, um jogo de aventura tático que combina o combate baseado em turnos de *XCOM* com furtividade e exploração em tempo real em um mundo pós-humano tomado pela natureza... e Mutantes.**

É claro que o mundo acaba.

Era só uma questão de tempo. Mudança climática extrema, crise econômica mundial, uma pandemia letal e uma tensão crescente entre superpotências antigas e novas. Pela primeira vez, desde 1945, foram usadas armas nucleares em confronto armado. Nuvens de cogumelo se formaram do leste ao oeste até a poeira abaixar.

Agora está tudo acabado e a Terra se calou. A natureza invadiu cidades arruinadas. O vento varre as ruas desertas, que se transformaram em cemitérios.

A raça humana se foi. Os Mutantes (humanoides e animais deformados) vasculham pelo que restou da civilização, procurando por salvação ou apenas algo para comer. Para sobreviver, você e seus companheiros devem sair em busca de aventura explorando a Zona.

Talvez um dia você encontre o mítico Éden: um refúgio dos anciãos bem no meio do inferno. É aí onde a verdade se encontra, como dizem as histórias. Talvez lá você encontre as respostas que procura.

Mas também, isso tudo pode ser conversa fiada.

FEATURE LIST:

* **COMBATE TÁTICO:** Mutant Year Zero: Road to Eden é a satisfação perfeita para o seu vício por estratégia tática. Mergulhe em um profundo sistema de combate tático em turnos inspirado nos jogos da franquia **XCOM**.
* **EXPLORE UMA TERRA PÓS-HUMANA:** Viaje por um mundo pós-humano com cidades abandonadas, rodovias desmoronadas e zonas rurais dilapidadas. Reabasteça seus recursos e planeje suas aventuras na Arca, um oásis de péssima reputação, iluminado em neon e com personagens de origem duvidosa.
* **CONTROLE UMA EQUIPE DE MUTANTES:** Um pato com um mau comportamento e um javali com problemas de temperamento; esses não são os heróis mais comuns de se ver. Conheça Dux, Bormin, Selma e vários outros personagens, cada um com a sua própria personalidade e perspectiva transtornada sobre a situação deles e do mundo.
* **DOMINE A ABORDAGEM FURTIVA:** Ande sorrateiramente pelas sombras para evitar conflitos ou para pegar inimigos desavisados. Furtividade em tempo real lhe permite um controle total sobre como agir: infiltre-se ocultamente em uma base inimiga e posicione sua equipe de Mutantes a seu favor para garantir o elemento surpresa.
* **DESTRAVE MUTAÇÕES:** Destrave novas mutações e habilidades para seus Mutantes, como *Carapaça* de Selma, *Investida* de Bormin e a misteriosa habilidade de Dux de infiltrar-se em uma base cheia de inimigos sem ser detectado, apesar de ser um pato falante de 1 metro de altura que usa uma besta.
* **AMBIENTES DINÂMICOS:** Use o ambiente a seu favor. Fique longe de holofotes, esconda-se do inimigo ou exploda paredes e prédios completamente destrutíveis e toque o terror.
* **ESPÓLIOS, ESPÓLIOS POR TODO CANTO:** Certifique-se de equipar os seus Mutantes para os perigos adiante, de estilingues improvisados até fuzis com alto poder de fogo, e de cartolas até uniformes policiais. Não tem nada mais “pós-humano” do que um javali mutante usando uma armadura de metal com espinhos e fazendo uma investida em sua direção com um bacamarte em mãos.